

DIBATTITO

Età: 10-99

Giocatori: 3-8

Durata: 45 minuti

Un gioco di: *Andrea Binasco,
Matteo di Pascale*

Contenuto: 50 cartine
tesi-antitesi; 8 palette voto;
1 scheda struttura del
discorso

Dibattito è un gioco che sviluppa le capacità dialettiche e di pensiero critico ed è adatto per tutte le età a partire dai 10 anni. I concorrenti devono sostenere un'idea (Tesi) e il suo opposto (Antitesi), che non necessariamente rispecchiano la loro reale opinione. La *scheda-struttura* indica un corretto procedimento del dibattito: introduzione, prove, avversario, obiezione, conclusione. Si gioca da 3 a 8 giocatori. Si mescolano le *cartine Tesi-Antitesi* e si dispongono coperte a mazzetto al centro del tavolo. Ogni giocatore prende una *paletta* per la votazione. Si tiene a disposizione e ben visibile la scheda-struttura.

Svolgimento

A turno, ciascun giocatore sostiene una Tesi e sceglie chi sarà il suo sfidante nel dibattito, mentre gli altri giocatori compongono la giuria. Quindi pesca una cartina Tesi-Antitesi: egli deve

sostenere e difendere la Tesi espressa sulla cartina, mentre lo sfidante dovrà sostenere e difendere l'opposto, ovvero l'Antitesi. Ognuno ha la possibilità di esprimere il suo parere in due interventi di 30 secondi, seguendo la traccia indicata sulla scheda struttura del discorso. Inizia la Tesi, poi l'Antitesi ribatte, quindi la Tesi interviene per la seconda volta e infine chiude la discussione l'Antitesi.

Votazione e fine della partita

Ciascun membro della giuria alza contemporaneamente la paletta voto. Chi mostra il lato verde è a sostegno della Tesi, chi mostra il lato rosso è a sostegno dell'Antitesi. Se la giuria è unanime nel votare lo stesso giocatore, il vincitore riceve 3 punti e ogni membro della giuria un punto. Se invece il voto è discorde, chi ha ottenuto la maggior parte dei voti riceve 1 punto e la giuria nessun punto. In caso di pareggio viene assegnato 1 punto a testa agli sfidanti, mentre la giuria non prende punti. Nel caso si giocasse in tre, la giuria è composta da un solo giocatore e al vincitore del dibattito viene assegnato 1 punto, mentre il giudice non prende punti. La partita finisce quando ogni giocatore ha sostenuto la Tesi almeno una volta (o due, o tre, a scelta dei giocatori). In caso di parità si procede con lo spareggio. Vince la partita chi totalizza più punti.