

TI MANDO UN **SEGNALE**

IL GIOCO degli INDIZI e dei
TITOLI ENIGMATICI

LUDI 

TI MANDO UN SEGNALE

Età: 12-99

Giocatori: 4-8

Durata: 45 minuti

Autore: *Beniamino Sidoti*

Contenuto: 50 carte con 100

segnali stradali; 40 carte con

240 titoli; 10 carte numero

Un mazzo di 50 carte fronte e retro con segnali stradali (divieti, indicazioni, eccetera, per un totale di 100 cartelli), 5 carte numerate da 1 a 5 su sfondo bianco, 5 carte numerate da 1 a 5 su sfondo arancione, 40 carte *Titoli* con 3 titoli sul fronte e 3 titoli sul retro, da far indovinare (per un totale di 240 titoli).

Preparazione

Si gioca in almeno due squadre di almeno due giocatori. Mettete al centro del tavolo cinque carte *Titoli*; ognuna di queste carte presenta tre diverse proposte, evidenziate da uno sfondo diverso (in rosso ci sono titoli di film, in arancio titoli di libri, in azzurro titoli di canzoni). Scegliete il colore con cui giocherete questa partita, e usate le carte numerate da 1 a 5 bianche per associare a ogni carta un numero diverso: per ricordarvi con che colore state giocando, evidenziate i titoli che sono in gioco mettendo la carta subito sotto.



Svolgimento

A turno, ogni squadra nomina un *Guidatore*, che pesca dieci carte dal mazzo dei segnali, e una carta dal mazzetto dei numeri da 1 a 5 che non avete usato, tenendola segreta: questo numero indica quale dei titoli sul tavolo il *Guidatore* dovrà fare indovinare. Il *Guidatore* potrà ora scegliere quante carte vuole tra i segnali che ha pescato, dal lato che vuole, disponendole in ordine: i suoi compagni di squadra hanno un solo tentativo per indovinare a quale titolo si riferisca e un minuto di tempo. Se ci riescono, conquistano la carta *Titoli* corrispondente, altrimenti passano la mano: sta ora alla squadra avversaria. Le squadre si alternano finché ogni squadra non ha giocato almeno cinque turni (potete mettervi d'accordo prima per fare più o meno giri): vince chi ha conquistato più carte.



Livelli di difficoltà

I titoli sono raggruppati in base al "livello di difficoltà", indicato dal colore di fondo delle carte *Titoli*: bianco (facile), grigio (medio), nero (difficile). Si consiglia all'inizio di giocare con le carte facili e, via via, aumentare la difficoltà dei titoli da descrivere in base al livello di abilità dei giocatori.



Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT62821 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Via Giorgione n.22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy