

MEMORIX

Età: 7-99

Giocatori: 1-4

Durata: 30 minuti

Un gioco di: *Carlo Carzan,
Sonia Scalco*

Contenuto: 54 cartine-numero;
36 cartine-obiettivo; 1 plancia

Memorix è un originale gioco di memoria immediato e divertente, utile per allenare la memoria a breve e lungo termine. Si possono giocare due versioni, *base* e *advanced* ed in entrambi le versioni si possono scegliere *cartine-obiettivo* di diversa difficoltà. Ciò rende il prodotto adatto ad adulti e bambini a partire dai 7 anni.

Preparazione

Si gioca da 1 a 4 giocatori e si utilizza il lato delle cartine-obiettivo con lo schema a 9 riquadri. Mischiate le *cartine-numero* e sistematele coperte in tre mazzetti negli appositi riquadri della plancia. Mischiate le cartine-obiettivo e posizionatele in uno dei due riquadri della plancia (nell'altro si collocheranno man mano quelle usate). Le cartine-obiettivo devono essere coperte dal lato a 9 riquadri. Pescate 9 cartine-numero e disponetele scoperte al centro del tavolo a formare un quadrato 3 x 3. Osservatele e memorizzatele per un minuto, quindi voltate tutte le cartine.



Svolgimento

Inizia il giocatore più giovane. A turno, ogni giocatore pesca una cartina-obiettivo e dovrà indovinare, sul quadrato delle cartine-numero, i numeri in corrispondenza dei riquadri neri della cartina-obiettivo. *Attenzione: le cartine-obiettivo, una volta pescate, possono essere ruotate a proprio piacimento, in modo da avere più possibilità di scelta tra le cartine-numero.* Il giocatore pronuncia i numeri scelti e verifica se ha indovinato scoprendo le cartine-numero corrispondenti. Quindi, conquista le cartine-numero indovinate e le sostituisce con altrettante prese a sua scelta da uno dei tre mazzetti. Le sistema prima scoperte per memorizzare i numeri, poi le capovolge e prosegue il gioco girando una nuova cartina-obiettivo. Se sbaglia, passa la mano al giocatore successivo in senso orario. Le cartine-obiettivo usate vengono riposte nell'apposito riquadro della plancia. Vince una partita chi per primo conquista 9 cartine-numero. In base al numero dei giocatori si possono fare più partite. Si aggiudica la gara chi ne vince di più. Ad ogni partita inizia il giocatore successivo in senso orario a quello che ha iniziato la partita precedente.



Versione Advanced

Si gioca come la versione precedente, ma questa volta si pescano 16 cartine-numero formando un quadrato 4 x 4 e si utilizzano le cartine-obiettivo dal lato a 16 riquadri. Quindi, le cartine-obiettivo vanno sistemate con il lato a 16 riquadri coperto.

Gioco individuale

Si può giocare anche da soli, sia nella versione normale che advanced: l'obiettivo in questo caso è conquistare 9 cartine-numero scoprendo al massimo 12 cartine-obiettivo.

Note e consigli

Le cartine-obiettivo sono organizzate per tre livelli di difficoltà (1, 2 o 3 numeri-obiettivo): all'inizio si può giocare anche escludendo le difficoltà maggiori e fissando il punteggio vittoria ad un livello più basso. Se durante una partita le cartine-obiettivo dovessero finire, si rimescolano.