

MEMORABILE

Età: 6-99

Giocatori: 2-6

Durata: 30 minuti

Un gioco di: *Dave De Vega*

Contenuto: 64 tessere;

1 scheda dei soggetti;

Regolamento

La scatola contiene 64 tessere, con 32 coppie di soggetti, divisi in 8 categorie, raggruppabili a loro volta in 2 ambiti (viventi e non viventi), come illustrato nella scheda dei soggetti. Si può giocare in tre modalità diverse: *Memo classico*, *Memorabile* e *Testa a Testa*.

Memo classico

Si dispongono le tessere coperte formando un quadrato 8 x 8 o mettendole sparpagliate sul tavolo. A turno, un giocatore scopre una coppia di tessere. Se formano una coppia di soggetti uguali, le guadagna e prosegue scoprendone altre due; altrimenti ricopre le tessere lasciandole nella stessa posizione e passa il turno. La partita termina quando non ci sono più tessere sul tavolo. Vince chi ne ha guadagnate di più.

Memorable

Si gioca allo stesso modo della versione precedente, ma ad ogni coppia di tessere guadagnate corrisponde un punto. Al termine della partita vince chi ha totalizzato più punti secondo questa regola speciale:

- se un giocatore guadagna 4 coppie di tessere che appartengono alla stessa categoria (ad esempio, 4 coppie di animali mammiferi) ottiene 3 punti in più rispetto a quelli che ha totalizzato.



Testa a Testa (per 2 giocatori)

Un giocatore sceglie di giocare con i viventi, l'altro con i non viventi. Vince chi conquista per primo tutte le coppie del proprio ambito. Se un giocatore scopre un soggetto che appartiene all'ambito dell'avversario passa subito il turno.

Ref. IT59841 - LUDIC™ is a trademark of Headu

© Headu s.r.l. Via Giorgione n.22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy