



IL GIOCO DEGLI **INDIZI**
PER ECCELLENZA!

LUDI 

IDENTIKIT

Età: 12-99

Giocatori: 2+

Durata: 45 minuti

Autore:

Carlo Emanuele Lanzavecchia

Contenuto: 50 carte con 100 identikit; Regolamento

Il mazzo è composto da 50 carte su cui sono riportati 100 identikit di donne e uomini famosi: personaggi storici, artisti e campioni dello sport, celebrità del mondo contemporaneo ma anche personaggi di fantasia e supereroi. Obiettivo del gioco è scoprire il personaggio misterioso con il minor numero di indizi.

Svolgimento

Si gioca in 2 o più giocatori

Ciascun giocatore prende un foglietto e una penna per prendere appunti e segnare i punteggi.

A turno un giocatore ricoprirà il ruolo di lettore, gli altri giocatori sono gli investigatori che richiederanno indizi per scoprire il personaggio misterioso.

Ogni carta ha una serie di indizi numerati e il nome del personaggio misterioso; il lettore chiederà a turno agli investigatori un numero a caso tra 1 a 10 e leggerà a voce alta l'indizio scelto a tutti i giocatori. Dopo aver ascoltato l'indizio ogni giocatore può dire chi secondo lui è il personaggio misterioso. Ma attenzione! Durante un round di gioco ogni giocatore potrà tentare 3 volte di indovinare il personaggio. Il primo che dichiara il nome del personaggio giusto si aggiudica il round e guadagna tanti punti quanti sono gli indizi ricevuti secondo la seguente tabella:

- 1 indizio -> 10 punti
- 2 indizi -> 9 punti
- 3 indizi -> 8 punti
- 4 indizi -> 7 punti
- 5 indizi -> 6 punti
- 6 indizi -> 5 punti
- 7 indizi -> 4 punti
- 8 indizi -> 3 punti
- 9 indizi -> 2 punti
- 10 indizi -> 1 punto



Carte d'esempio, non presenti nel mazzo.

Quando un round finisce, il ruolo del lettore passa al giocatore a sinistra.

Dopo che tutti i giocatori hanno ricoperto il ruolo di lettore 2 volte (3 volte in 2 o 3 giocatori), il gioco finisce. Chi durante le sue investigazioni ha guadagnato più punti è il vincitore.

Ludic Pocket

Scopri tutti gli altri titoli
del catalogo!



PAROLIERI

150 sfide per giocolieri di parole

Età: 12-99 anni

Giocatori: 1+

Durata: 45'

Contenuto: 50 carte con 150 enigmi;
Regolamento

Skills: Linguaggio; Problem solving;
Creatività

FATTI & FATTACCI

La sfida dei casi più famosi e clamorosi!

Età: 12-99 anni

Giocatori: 2+

Durata: 45'

Contenuto: 50 carte con 150 domande e retroscena; Regolamento

Skills: Cultura generale; Intuito; Logica



ACTIVE MINDS

150 sfide allenamento

Età: 10-99 anni

Giocatori: 1+

Durata: 45'

Contenuto: 50 carte con 150 sfide;
Regolamento

Skills: Logica e calcoli; Attenzione;
Memoria; Linguaggio; Creatività



COLPI DI GENIO

50 sfide di pensiero laterale

Età: 10-99 anni

Giocatori: 1+

Durata: 45'

Contenuto: 50 carte-sfida; Regolamento

Skills: Pensiero laterale; Problem
solving; Logica

STIMANIA

Il gioco delle stime

Età: 10-99 anni

Giocatori: 2+

Durata: 45'

Contenuto: 50 carte con 250 sfide;
Regolamento

Skills: Cultura generale; Intuito; Logica





Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT51104 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Viale Europa 23, 64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy